

Sala Comunitaria de Elaboración de Productos con agregado de valor de la Agricultura familiar

Java y Aplicaciones Avanzadas sobre Internet

Guerrico Leonel - 2009/5

Hasalik Pedro - 15003/3

PROBLEMÁTICA

NO cuenta con sistema para la administración
tanto de actividades como del inventario

NECESIDAD de controlar el acceso y permisos al sistema

CONOCER la trazabilidad de todo lo producido en la sala

SOLUCIÓN

Desarrollo de un aplicación web para gestionar el funcionamiento de la Sala Comunitaria.

- | Será utilizada para la administración de la sala por parte del personal.

- | Permitirá a los usuarios administrar el stock de insumos, materias primas, producción, los clientes, proveedores y las recetas

DISEÑO DE APLICACIÓN

El diseño de la aplicación se realizó en etapas

- | Análisis del problema planteado
- | Planteamiento a nivel conceptual y boceto
- | Diseño del backend y la base de datos
- | Diseño de frontend

ORGANIZACIÓN DE GRUPO

TRABAJO EN CONJUNTO

- | Análisis del problema planteado
- | Planteamiento a nivel conceptual y boceto

DIVISIÓN DE TAREAS

- | Diseño del backend y la base de datos - **Hasalik Pedro**
- | Diseño de frontend - **Guerrico Leonel**

ETAPAS DE DISEÑO

PALABRAS CLAVE

| **Backend:** sección de la aplicación que gestiona la lógica de negocio, los datos, y la comunicación con la base de datos.

| **Frontend:** sección de la aplicación que muestra la información e interactúa con el usuario.

| **Framework:** conjunto estructurado de herramientas y componentes predefinidos que facilita el desarrollo de software al proporcionar una base sobre la cual construir aplicaciones.

| **API:** conjunto de reglas y protocolos que permite la comunicación entre diferentes sistemas y aplicaciones.

| **HTTP:** protocolo de comunicación utilizado en la web para transferir datos entre un cliente y servidor.

| **CORS:** mecanismo de seguridad en navegadores web ante peticiones HTTP

TECNOLOGÍAS UTILIZADAS

BACKEND



{ REST }



FRONTEND



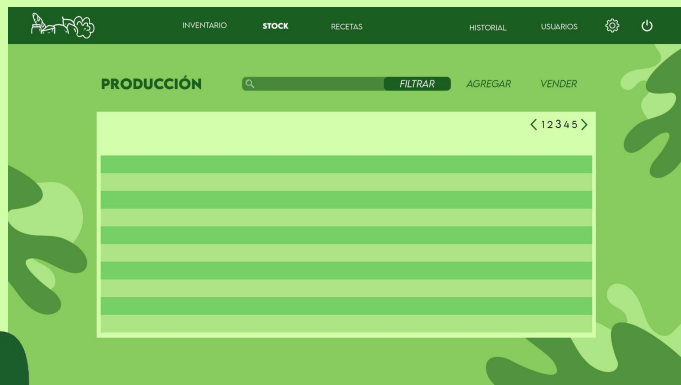
{ REST }

ETAPA 1

Diseño y maquetado del sistema

- | Análisis de las funcionalidades clave
- | Redacción de una serie de historias de usuario.
- | Diseño las vistas principales
- | Maquetado

ETAPA 1



ETAPA 2

Definición de los objetos del Modelo

- | Implementación de la solución a nivel de software
- | Análisis de la lógica de negocio
- | Diseño de objetos y relación entre los mismos
- | Diagrama preliminar de clases
- | Implementación de dichas clases en Java
- | Creación del proyecto y definición de los objetos, ahora entidades.

ETAPA 3

Desarrollo capa de Persistencia

- | Implementación del patrón de diseño DAO
- | Implementación del framework Hibernate

ETAPA 4

Desarrollo de servicios REST

- | Desarrolló la capa de servicios
- | Composición de una serie de controladores
- | Implementación de la capa de persistencia
- | Utilización de la herramienta POSTMAN para testeo

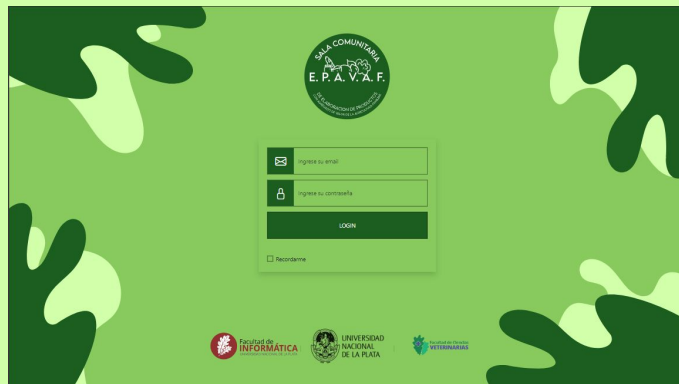
ETAPA 5

Desarrollo del Frontend*

- | Desarrollo e implementación de las vistas del maquetado
- | Implementación de las distintas vistas y funciones

*Se llevó a cabo en paralelo a las últimas 2 etapas

ETAPA 5



ETAPA 6

Integración Frontend y Backend

- | Creación de una capa de servicios para gestionar las peticiones
- | Implementación de un filtro CORS
- | Implementación de una serie de servicios para acceder a la página
- | Ejecución de un eliminar lógico para mantener la trazabilidad

CONCLUSIONES

CONCLUSIONES

Integración Frontend y Backend

- | Se aprendió el desarrollo de aplicaciones web con Java EE
- | Utilización de servlets y filtros, manejo de sesiones, persistencia de datos
- | Interacción entre el frontend, backend y la base de datos
- | Implementación del frontend con Angular

En cuanto al proyecto, se concluyó con una SPA funcional, la cual posibilita la administración de la Sala Comunitaria, así como seguir la trazabilidad de los lotes